

# RPGMV Unused Plugin Remover

蒼竜 (@soryu\_rpmakermv)\*

## 1 はじめに

名前が示す通り、RPG ツクール MV の不使用プラグインの削除プログラムです。RPG ツクール MV ではデプロイメント時に、「未使用ファイルを含まない」というオプションがありますが、これは画像や音などの通常のゲーム用素材に限られます。

RPG ツクール MV より、スクリプトは「プラグイン」の形で外部で作成したファイルを読み込む形式になりましたが、興味のあるプラグインをダウンロード・導入を試してみたが競合等が原因で正しく動作しない、等の事由によりゲーム制作の過程でプラグインの組み合わせ (on/off) の試行錯誤をする必要が起りえます。それを積み重ねていった結果、ゲームの完成時には多くのプラグインがフォルダに置かれているものの、実際に使われているものはそのうちの何割かしかないという状況になる可能性も考えられます。

作品によってはプラグインファイルの数が多く、ユーザーが手作業で必要・不必要を仕分けしていくのは非常に非効率であることから、RPGMV Unused Plugin Remover はその作業を自動で行い、プロジェクト内のプラグイン管理を支援します。

## 2 使用法

1. RUPR.zip をダウンロード、解凍して rpgmv\_unused\_plugin\_removal.exe を抽出してください。
2. rpgmv\_unused\_plugin\_removal.exe を、使用したい RPG ツクール MV のゲームプロジェクトがあるフォルダ (Game.rpgproject がある場所) と同じ場所に置いてください。
3. 実行すると、不要プラグインを検出して削除します。

処理終了後は、Ctrl と C を同時に押してプログラムを手動で終了してください。

## 3 その他・注意

- Windows 専用です。(win10 で動作確認)
- データの一斉削除を伴うプログラムの為、使用前には念のためバックアップをお願いします。
- AudioStreaming.js に対する付随ファイル (stbvorbis\_stream.js, および stbvorbis\_stream\_asm.js) は処理を除外しています。
- プロジェクトで使用しているプラグインは、./js/plugins.js を参照して確認します。通常、ユーザーが RPG ツクール MV を介さず手を加えることは考えられないファイルですが、あくまで RPG ツクール MV がプロジェクトのセーブ時に生成したファイルと想定して処理をしています。

## 4 バージョン情報

- ver 1.00 (Apr. 26, 2020) 公開

\*<http://dragonflare.dip.jp/dcave/>